****

**FACULDADE DE TECNOLOGIA DE ARARAS  
DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA**

**Bruno Alves dos Anjos**

**Frank Lima Schlemmermeyer**

**Lucas Ignacio de Oliveira**

**Marina Borges Lima Correa**

**Orlando Martins Ferreira Junior**

**Thiago Cesar Alvarez**

**NOME DO PROJETO**

**ARARAS - SP**

**2023**

**Bruno Alves dos Anjos**

**Frank Lima Schlemmermeyer**

**Lucas Ignacio de Oliveira**

**Marina Borges Lima Correa**

**Orlando Martins Ferreira Junior**

**Thiago Cesar Alvarez**

**NOME DO PROJETO**

Trabalho referente ao Projeto Interdisciplinar do 1º semestre do curso de Desenvolvimento de Software Multiplataforma desenvolvido na Faculdade de Tecnologia (FATEC) Araras nos componentes curriculares de Engenharia de Software I, Desenvolvimento WEB I e Design Digital.

Orientador: Orlando Saraiva Jr

**ARARAS - SP**

**2023**

**01. INTRODUÇÃO**

A atual documentação tem como propósito apresentar o objetivo, funcionalidade, requisitos funcionais/não-funcionais e casos de uso a respeito do software <NOME DO SOFTWARE> e suas especificações, tendo como uso ferramenta CASE UML (Linguagem de Modelagem Unificada) para diagramação dos componentes.

**02. MOTIVAÇÃO**

Diante do constante avanço tecnológico na área profissional, é essencial que haja profissionais competentes e qualificados para o mercado de trabalho, por esta razão esse projeto tem como motivação a contribuição para o tema “Educação de Qualidade” dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS), incumbidos ao Brasil através da Organização das Nações Unidas (ONU), especialmente a meta 4.4

**Nações Unidas:** Até 2030, aumentar substancialmente o número de jovens e adultos que tenham habilidades relevantes, inclusive competências técnicas e profissionais, para emprego, trabalho decente e empreendedorismo.

**Brasil**: Até 2030, aumentar substancialmente o número de jovens e adultos que tenham as competências necessárias, sobretudo técnicas e profissionais, para o emprego, trabalho decente e empreendedorismo.

**03. DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO**

O <NOME DO SOFTWARE> é uma plataforma desenvolvida para a criação e divulgação de eventos como palestras, aulas e workshops, afim de conectar profissionais e estudantes que desejam compartilhar o conhecimento ao público. Associações e ONG’s (Organizações Não Governamentais) e até mesmo Centros de Apoio também podem divulgar eventos ou apenas se cadastrarem para ceder o espaço para que Palestrantes ministrem para um público privado ou aberto.

O profissional ou estudante que desejar compartilhar seus conhecimentos, poderá cadastrar seu perfil e conseguirá organizar um novo evento ou se candidatar como colaborador de um evento já existente, a aceitação caberá ao organizador do evento.

Para eventos abertos ao público, qualquer usuário poderá se inscrever e participar, empresas também poderão patrocinar o evento.